

Règlement Softball

Catégorie homme /femme /mixte

Il n'y aura pas d'échange de feuille de pointage, chacune des équipes sera responsable de prendre soin de leur feuille de pointage, il faudra passer par l'arbitre s'il y a une question.

Il est strictement interdit de fumer sur le terrain.

Les joueurs/capitaines sont responsables de nettoyer leur abri après leur partie, ceci inclus tout déchets, bouteilles, cannes et tout vêtement ou équipement; **PRENDRE LE TEMPS DE REVERIFIER QU'IL NE RESTE RIEN DANS L'ABRIS AVANT DE QUITTER.**

NOMBRE DE JOUEURS:

-Tous les joueurs doivent avoir jouer au moins deux parties dans le round robin pour être éligible dans les rondes éliminatoires.

- Pour les rondes éliminatoires, quarts de finale

- Les éliminatoires seront des parties de 7 manches
- 8 vs 1, 7 vs 2, 6 vs 3, 5 vs 4

DÉROULEMENT DE LA PARTIE:

-L'équipe au bâton fournit son lanceur; il peut lancer la balle à la vitesse désirée par le frappeur (lente ou plus rapide)

-Le lanceur ne doit jamais sortir de son cercle; il n'a en aucun temps le droit de toucher la balle, ni déranger l'équipe en défensive de faire leur jeu, car elle deviendra automatiquement une balle morte si après avertissement ceci se reproduit le frappeur sera retiré.

-On demande aux lanceurs de vérifier l'équipe en défensive s'ils sont prêts avant de lancer la balle. Aussi, le receveur peut laisser savoir au lanceur quand son équipe est prêt ou pas en défensive.

-Au bâton, un maximum de 3 lancers pour les hommes et 4 pour les femmes (division Femme); au dernier lancer, le frappeur sera retiré s'il utilise son maximum de lancers sans frapper la balle en jeu;

- Si la balle fait contact avec le lanceur ou le « screen » après avoir été frappé par le frappeur, elle devient « dead ball », ça ne compte PAS comme un lancer et les coureurs doivent revenir à leur but. Le « screen » est toujours en jeu après que la balle est frappée.

-Un coureur ne peut lâcher son but avant que le frappeur fasse contact avec la balle, si le frappeur ratte sa balle, le coureur est retiré.

-Un joueur avec une blessure peut être remplacé par un autre coureur sur les buts (joueur étant le dernier retrait); Si un joueur se fait replacer pour courir pendant la partie, il devra le faire le restant de la partie.

-La limite sera de 1 circuit par manche; les autres seront considérés comme des retraits à TOUTES les manches.

-Aucun vol de but ne sera permis;

-Un coureur doit en tout temps avoir le pied sur le but; il ne pourra avancer que lorsqu'il y aura contact avec la balle:

-La limite sera de 5 points par manche pour les 4 premières manches alors que la dernière manche sera une manche « ouverte » sans maximum de points. En demi-finale et final, les 5 premières manches seront des manches fermés de 5 points, la 6^e et 7^e manches seront ouvertes;

- Un différentiel de + 10 sera automatiquement accordé à l'équipe qui gagne par plus de 10 points

- Aussitôt que l'équipe local gagne par plus de 10 points en 5^e manche, la partie sera considéré comme complète.

Dans les préliminaires si après 5 manches la partie est égale, ça sera une partie nulle.

-Lorsqu' 'un coureur se présente au marbre, Il doit entrer à la droite du marbre et ne doit jamais mettre son pied sur le marbre, si oui, il est retiré; le jeu au marbre se joue comme au premier but; le receveur doit capter la balle avec le pied sur le marbre et ne doit pas toucher le coureur. Aussi, pour être sauf au marbre, pas seulement le pied qui doit dépasser la ligne, mais aussi le pied doit être à terre. Comme un jeu au premier but;

-Un coureur qui dépassera la ligne à mi-chemin entre le troisième but et le marbre ne peut revenir au troisième but;

-Le règlement du « infield Fly Rule » est en vigueur; un frappeur est automatiquement retiré sur une chandelle à l'avant-champ si des coureurs sont aux premiers et deuxièmes buts: ou si les buts sont remplis avec moins de 2 retraits. Cette règle s'applique lorsqu'il y a moins de deux retraits dans la manche en cours et qu'il y a une situation de retrait forcé au troisième but (autrement dit, un coureur au premier et deuxième but) ou que les buts sont remplis.

Dans ce cas précis, si une balle est frappée en jeu et en ballon (très haut et sans avoir touché le sol) et qu'un joueur d'avant-champ peut l'attraper dans un effort raisonnable selon le jugement de l'arbitre, ce dernier annonce à voix haute l'application de la règle.

Ce faisant, le frappeur est automatiquement retiré, peu importe si la balle est attrapée en vol ou non;

-Un but additionnel sera accordé si la balle se rend dans l'abri des joueurs ou si elle sort du terrain lors d'une situation de jeu;

-L'avant champ ne doit pas être en avant du lanceur avant le contact avec la balle.

-Les souliers à crampons de fer ne sont pas tolérés;

-Il n'y a pas de limites de joueurs d'avant champ ou de champ extérieur. Tu peux avoir 10 joueurs dans l'avant champ ou 10 joueurs dans le champ extérieur. C'est à la discrétion de l'équipe de faire ce qu'il veut en défensive. (Catégorie hommes/ femme et mixte)

- Les femmes peuvent jouer sans restriction.

-Il n'y a pas de règlement spécial par rapport aux femmes qui se présente au bâton dans la catégorie homme.

- Aucun règlements ne s'applique à l'utilisation des bâtons.

- Le joueur qui produit le 5° points, reviendra au bâton la manche suivante. Si le joueur est le 5° point et le produit en même temps, il ne revient pas au bâton la manche suivante.

Après la ronde éliminatoire, le classement sera établi comme suit:

1. nombre de victoires

2. Point pour vs point contre (Différentiel)

3. Si c'est le cas : le résultat entre les équipes ce qui veut dire, si tu as un dossier de 1 victoire et 2 défaites et la même chose pour l'autre. L'équipe victorieuse dans leur duel passer devant.

3. Si le point 3 ne s'applique pas, l'équipe qui s'est fait marquer le moins de points passer devant au classement.

ATTITUDE:

-Les arbitres sont là pour faire de leur mieux. C'est certain qu'il y aura des décisions prises par les arbitres qui ne plairont pas à tout le monde, mais on demande aux joueur(e)s de respecter la décision des arbitres. Si jamais les arbitres ne sont pas sûrs, ils vont demander l'avis d'une personne neutre et la décision sera final. Si jamais un ou des joueur(e)s se plaignent excessivement, cette personne sera retirée du match et cela peut engendrer une suspension d'une partie et plus.

LA DÉCISION DES ARBITRES EST FINALE

-Le comité du tournoi n'est pas responsable des accidents survenant sur le terrain ni de la perte de tout équipement.